

# Exteco\_Franchise2

Adresse franchise  
69007 Lyon  
Tél :  
Email : franchise2@toosmart.fr  
<https://www.exteco.fr/>



## Devis

N° DEV-TOO-2329  
En date du : 19/06/2025  
Valable jusqu'au : 19/07/2025

**test nom entreprise long véritable vrai**

**Boudilmi TEST**

66 rue coste  
69300 Caluire et cuire  
09 09 09 09 09  
N° TVA intracommunautaire:

test

Désignation	Qte	Unité	Prix U HT	TVA	Total HT
<b>Produit Test Unité</b> Ce produit est un produit test pour vérifier l'unité Unité	1	Unité	799.00 €	20	799.00 €
<hr/>					
<b>Adresse du chantier :</b>					
66 rue coste 69300 Caluire et cuire					
<b>Total HT :</b> 799.00 €					
<b>TVA (20%) :</b> 159.80 €					
<b>Total TTC</b> 958.80 €					

### Informations bancaires :

IBAN :  
BIC :

Reçu avant l'exécution des travaux, bon pour accord.  
date et signature - En signant ce devis le client reconnaît avoir pris connaissance des conditions générales de vente figurant au verso et les accepter sans réserve

..... / ..... / .....

Sixte de Vauplane  
Cofondateur & CEO  
Animaj  
Éditeur de pokoyo.

Culture  
GenAI  
Design

Animée par Julien Marbouty - H7  
<https://vimeo.com/1024386274/268c6016e4>

---

## intro.

Animaj est un studio d'édition de film d'animation notamment responsable de la licence "Pokoyo".

Penser et créer les licences et franchises d'image de demain.

1 Ma de vues par an.

Gestionnaire de franchise éditoriale

## Grands thèmes

Trouver un pain point :

- se documenter
- Comprendre en rencontrant même si on connaît rien.
- Essayer l'existant
- Itérer sur les actions d'avant
- Le pain point : 1 seconde par jour / collaborateur dans un film d'animation.
- Modèle économique sur la monétisation.

## idées

Créer des user stories via des techniques de storyboard

Diffusion : forcément du cross platform sinon c'est la mort. Où est l'audience ?

## Conclusion.

- IA, sa promesse c'est son contenu personnalisable. La raisonnable dans la culture de l'utilisateur.
- Boussole éthique.
- Ligne éditoriale extrêmement clair.
- Sketch --> Motion

## **Perso**

- maison d'édition pour enfant.
- qualité du temps d'écran.